



## 承 认 书

## APPROVAL SHEET

客户名称: \_\_\_\_\_  
CUSTOMER

品 名: USB 输出摄像模组  
PART NAME

规 格: JSK-S8130-V1.1 (A03)  
SPECIFICATION

版 本 号: 第 1 版  
VERSION

日 期: 2019-6-27  
DATE :

深圳市金视康科技有限公司 ShenZhen jinshikang Photoelectronice Co.,Ltd.			客户(CUSTOMER)		
APPROVAL			APPROVAL		
拟制 (DESIGNER)	审核 (CHECKER)	批准 (APPROVER)	拟制 (DESIGNER)	审核 (CHECKER)	批准 (APPROVER)

## 目录表

1. 一般说明.....	3
2. 特点.....	3
3. 关键规格参数.....	4
4. 机械制图.....	5
5. 可靠性试验.....	6
6. 图像规范.....	7

## 1. 一般描述

高质量的彩色照片成像在 1080P 分辨率和视频能力现在可以很容易地嵌入到下一代低功耗,低噪声要求的产品与新的模块 JSK-S8130-V1.1 相机模块输出的图像数据的高速 USB 2 接口。具有高性能封装技术(特殊专利),它实现了高可靠性的这个模块的压缩大小。它还具有广泛的动态范围,通过实施高灵敏度和低噪声。本产品可以输出不同尺寸的图像,例如,1080P、720P、VGA, CIF, QVGA。

## 2. 特征

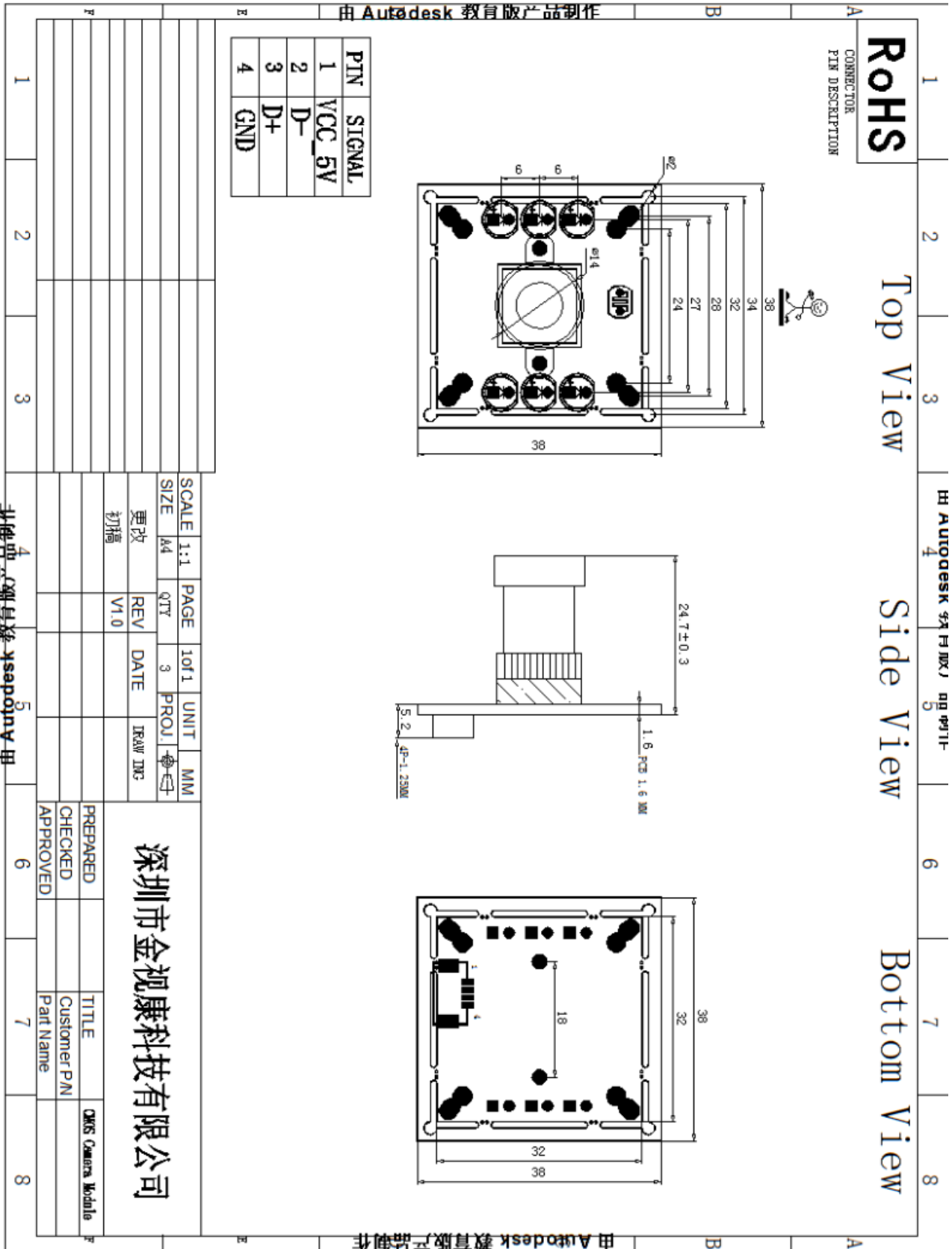
- USB 规范的遵守
- USB 2 和 1.1 合规
- USB 视频 V1.1 的依从性 (UVC)
- USB 高速,全速自动切换
- 支持 1080P,720P, VGA, QVGA, CIF, QVGA 和 QCIF 格式输出。
- 自动曝光(曝光)
- 支持宽动态,宽动态范围 **110DB**。
- 自动白平衡 (AWB)
- 自动闪烁校正。
- 色彩校正。
- $\gamma$ 校正
- 黑暗赔偿。

自动边缘增强。

### 3. 关键规格参数

参数		规格
光学尺寸		1/2.7"英寸 COMS sensor
传感器分辨率		1920 (H) x 1080 (V)
单位像素尺寸		3.0*3.0um
彩色滤光片		RGB Bayer pattem
快门类型		电子滚动快门
最大帧速率		30fps@1080P
视角		69°
光圈		2.3
AEC/增益/白平衡		自动
聚焦距离		固定 50-150cm
接口		USB 2.0
电源 DC		DC 5V ± 5%
尺寸 (毫米)		38mm x 38mm x 24.7±0.3mm
工作温度		-20°C — +70°C
操作系统要求		Windows XP, Windows Vista, Windows 7, android.等
焦距		6mm
功率消耗	待机	30mA ± 5mA
	操作	175mA ± 5mA @ 1920x1080 /30fps

### 4. 机械制图



## 5. 可靠性试验

No	Items	Test Condition
1	高温 (高温度。贮存试验)	65°C±2°C, 72 hrs
2	低温 (低温度。贮存试验)	-20°C±2°C, 72 hrs
3	HTHT (高温。高湿度 贮存试验)	60°C±2°C, 90%RH, 120hrs
4	TCT (温度循环试验)	-10°C±3°C(30min)~65°C±3°C (30min), 100cycle
5	振动试验	正弦振动, 频率 10-2000hz 最大加速度: 1.5mm、2G X, Y, Z 时间: 20min /每个 (45hrs)
6	跌落试验	100cm高度自由落下 表面: 混凝土或钢 下降次数: 3次

## 6. 图像规范

试验项目	试验环境		试验目标	标准
	颜色 温度	光线		Pass
分辨率测试 (MTF)	D65	待定	测试图	$\geq 40\%$
中心				$\geq 30\%$
角				$\geq 30\%$
失真	D65	待定	测试图	$\leq 3\%$
Gray Test	D65	待定	测试图	$\geq 5$
$V_i (i = 1)$				$\geq 10$
$\Delta Y_i (i = 2 \sim 6)$				$\geq 10$
阴影	D50+/-270	待定	成像芯片	$\leq 30\%$
图像测试	D50+/-270	待定	成像芯片	
死区像素				0
受伤像素				24
粒子 (群)				0
微弱缺陷				0
线缺陷				0
暗模式的白色像素		30+/-10	暗视场	0
暗模式下的线缺陷		30+/-10	暗视场	0